

informe videojuego



14 de noviembre de 2023

**Grupo de Proyecto: “WhiteStorm”**

**C**urso: 7° 2

**G**rupo: 7.2

**A**lumno: Leiva Luis

Integrantes del equipo:

* Elizalde Agustín
* Haas Gaspar
* Cames Alan
* Zimmer Axel

***7º Informe***

***S****e modificaron ciertas características del primer nivel y se añadieron nuevas características al juego:*

* ***S****e redujo el nivel de generación de enemigos para reducir la dificultad.*
* ***S****e añadió un tiempo de 3 segundos de preparación antes de la generación de enemigos, anteriormente aparecían de repente.*
* ***S****e añadió un tiempo de duración de 2 minutos al nivel, tiempo que el jugador debe sobrevivir para completarlo.*
* ***S****e añadió una pantalla de* ***Game Over*** *en caso de perder y una pantalla de* ***Nivel Completado*** *al ganar.*
* ***S****e añadió la capacidad de moverse hacia atrás al jugador* ***(****algo que anteriormente no se podía hacer****)****.*



